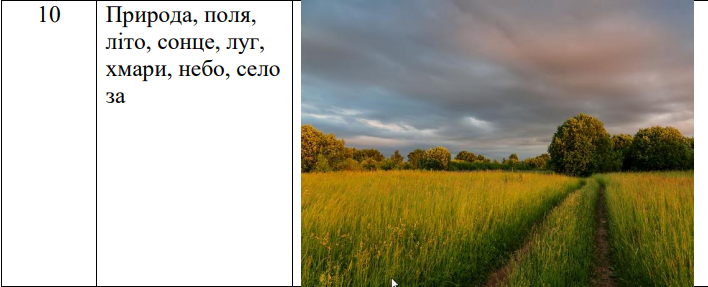
**Лабораторна робота № 6**

**Створення ландшафту для 3D гри (Частина 1)**

**Мета:** ознайомитися з методами створення ландшафтів, дізнатися як працюють механізми ландшафтного рушія, і як їх використовують для створення загального та наповненого ландшафтного середовища.

Зміст роботи

**Завдання.** Створення ландшафту для 3D гри жанру RPG.



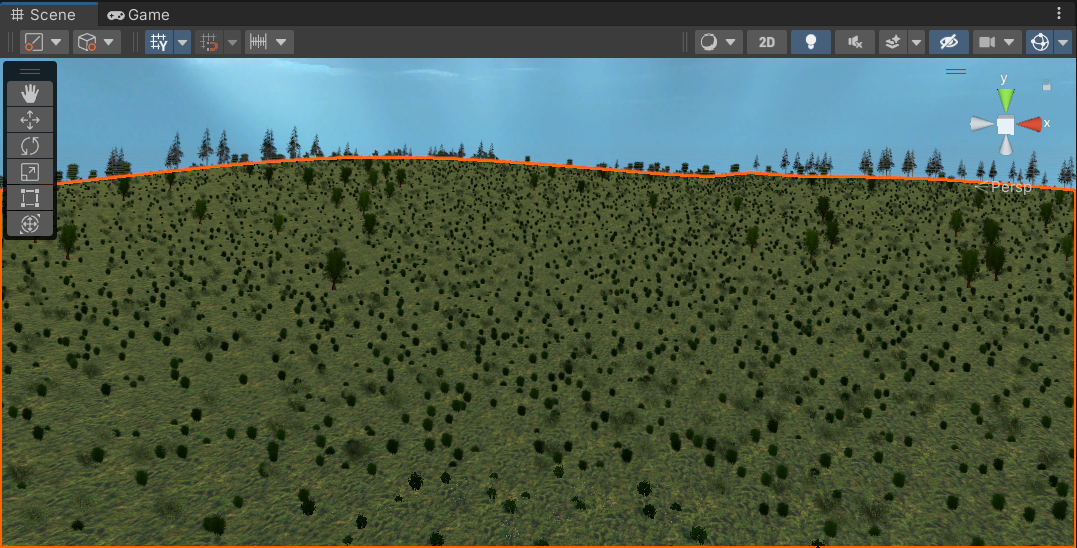


Рис. 1. Створенний тераріум

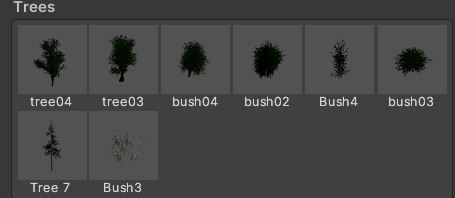


Рис. 2. Prefabs які використовувались

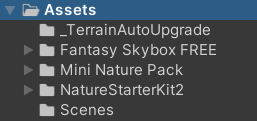


Рис. 3. Завантаженні Assets



Рис. 4. Успішна зміна текстури неба

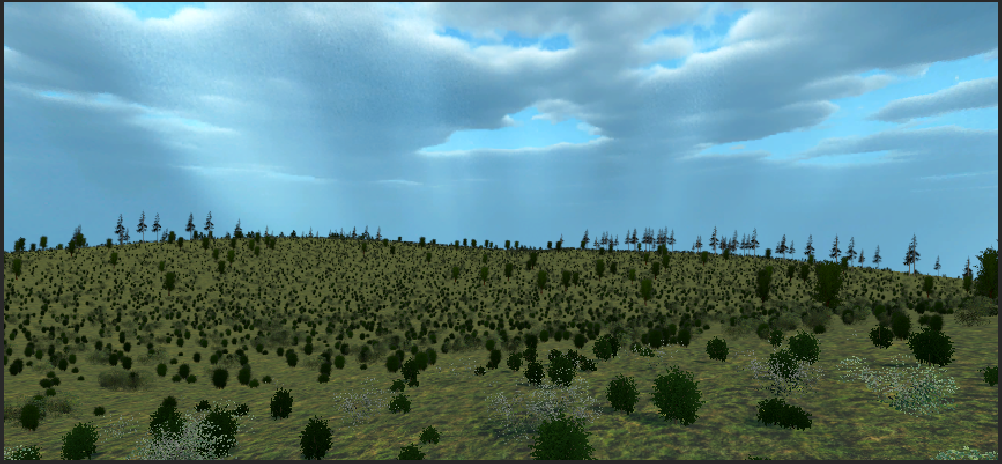


Рис. 5. Вигляд сцени

**Висновок:** ознайомилися з методами створення ландшафтів, дізналися як працюють механізми ландшафтного рушія, і як їх використовують для створення загального та наповненого ландшафтного середовища.